

REGLAMENTO DEL TORNEO (13 al 31 de agosto de 2018)

SISTEMA DE COMPETICIÓN:

En cada categoría se jugará una primera fase por grupos y liguilla, para posteriormente disputar fase de cuarto, semifinales y final.

1. *REGLA I: Terreno de juego. De dimensiones reducidas de hierba artificial, rodeado de pared, y otros vallados.*
2. *REGLA II: Número de jugadores. El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 3 jugadores. No existe la figura del portero, no pudiendo tocar la pelota con la mano ningún jugador.*
3. *REGLA III: Duración. Los partidos de la fase previa tendrán una duración de 30 minutos divididos en 2 tiempos de 15 minutos a reloj corrido, con 5 minutos de descanso entre ellos. Las semifinales y finales tendrán una duración de 40 minutos divididos en 2 tiempos de 20 minutos con descanso de 5 minutos entre ellos.*
4. *REGLA IV: Saque de centro: Se realizará para dar inicio al partido, una vez realizado el sorteo, y después de conseguir cada gol, para reanudar el juego.*
5. *REGLA V: Saque de banda o de esquina: Si la pelota sale del recinto por uno de los laterales, se pondrá en juego mediante un saque de banda o córner, si fuera por línea de meta. con los pies. Los contrarios deberán dejar una distancia mínima de 3 metros. No se podrá meter gol directo de saque de banda, pero sí de córner.*
6. *REGLA VI: Saque de meta. Cuando la pelota salga del terreno de juego por los fondos (toque del balón en las redes de fondo o por encima de las mismas) realizará saque de meta. Se realizará con los pies. Los contrarios deberán dejar una distancia mínima de 3 metros.*
7. *REGLA VII: El penalti. Se lanzará desde la portería contraria. En la portería no habrá portero. Se castigará penalti cuando el balón se toque con la mano o cuando se realice una falta con ocasión manifiesta de gol.
En caso de empate en las finales o semifinales. El encuentro se resolverá mediante penaltis. (El primer jugador/a que falle, si el contrario hace gol, su equipo está eliminado).*
8. *REGLA VIII. Faltas. Una falta que no sea oportunidad manifiesta de gol, se lanzará desde el lugar que se realice, manteniendo una distancia con la barrera de 3 metros.*

INSCRIPCIONES:

El plazo de inscripción empieza el 23 de julio hasta el 6 de agosto, o hasta completar equipos (16 equipos máximo), en el horario habitual de atención al público del Centro Municipal de Entrenamiento Deportivo de Arucas.

Para realizar la inscripción se deberá entregar la ficha de inscripción, y realizar el pago de 10 euros por equipo (mínimo de 3 jugadores y máximo de 5 jugadores).

La inscripción, en caso de ser menores de edad, deberá estar firmada por al menos un padre/madre/tutor de cada uno de los menores integrados en el equipo.

Una vez cerrado el plazo de inscripción no se devolverá el importe de la inscripción pero si se podrán cambiar jugadores, avisando a la organización.

FICHA DE INSCRIPCIÓN

NOMBRE DEL EQUIPO:.....

EQUIPACIÓN DE JUEGO: En caso de que no vengan uniformados, Los equipos jugarán con unos "petos de juego" que pondrá la organización.

JUGADORES INTEGRANTES:

1.- nombre.....edad.....

2.- nombre.....edad.....

3.- nombre.....edad.....

4.- nombre.....edad.....

5.- nombre.....edad.....

D./D^a, como representante del equipo, abono la cantidad de 10€ en concepto de inscripción para la participación en el "TORNEO DE FÚTBOL 3 X 3 indoor del Centro Municipal de Entrenamiento Deportivo de Arucas" que se celebrará entre el 1 y el 20 de agosto de 2018, habiendo leído y aceptando las condiciones para su participación.

Firma DNI

1. Los equipos podrán ser masculinos, femeninos o mixtos. Los equipos femeninos y mixtos tendrán bonificación en la clasificación en caso de empate.
2. La edad de los participantes en el momento de la competición, deberá estar comprendida entre 13 y 99 años. Un mismo jugador no podrá inscribirse en dos equipos o categorías diferentes
3. El sistema de competición será el del mundial, liguilla por puntos, average particular y diferencia de goles a favor y en contra. Esto asegura a cada equipo el jugar, al menos, tres partidos.
4. En las eliminatorias, en caso de empate, se jugarán 3 minutos Extras, con gol de oro y tres penaltis por equipo si continúa el mismo.
5. Si éste persiste se lanzarán de uno en uno hasta que alguien falle y lo deshaga.
6. Cada partido estará dividido en dos tiempos, con una duración de 15 minutos cada uno. El descanso será tan solo de 3 minutos para realizar el cambio de campo. Salvo en las fases de cuartos y finales que serán de dos tiempos de 20 minutos con 5 de descanso.
7. Cada equipo participante podrá tener hasta 5 jugadores: Tres jugadores y dos suplentes.
8. Cada equipo dará entrada a sus dos jugadores suplentes cuando lo desee, aunque esté el balón en juego.
9. Los cambios deberán realizarse por el centro del campo y Nunca podrá haber más de 3 jugadores, en el campo, con el balón en juego,
10. El balón lo aportará la organización.
11. Los partidos estarán controlados por miembros de la organización (monitores) que, nunca en calidad de árbitros, tendrán la última palabra en caso de conflicto.
12. El arbitraje se realizará por los jugadores, deliberando las incidencias entre Ellos, y siempre tomando las decisiones al respecto.
13. Únicamente en caso de no alcanzar acuerdo, intervendrá el controlador de la Organización, que llevará el tanteo, dará inicio y fin al encuentro cuando se le indique. (Norma de dejar terminar la jugada tras esa comunicación)
14. Un Comité de competición, formado por los miembros de la Organización, irá dando cuenta de los resultados facilitados y decidirá sobre incidencias de la competición y las sanciones ante conductas antirreglamentarias o antideportivas.
15. Después de cumplirse la hora fijada-indicada para el inicio del encuentro, el tiempo de cortesía será de 5 minutos. Pasado ese tiempo, el partido se dará por perdido al equipo no presentado.
16. En caso de actitud antideportiva, el jugador del campo deberá ser reemplazado por un suplente y permanecer, al menos 2 minutos fuera del campo. (control de tiempo por parte del monitor)
17. De no tener suplentes jugará con uno menos esos 2 minutos
18. La inscripción será de 10 euros por equipo.
19. Cualquier incidencia durante el juego, deberá transmitirse al monitor, que comunicará al responsable de la competición en esa categoría y hará llegar al Comité de Competición, si no pudiera resolverla, quien fallará al respecto.
20. Es necesario que todos los equipos, al inscribirse, hagan constar los datos de una Persona, mayor de edad, a quién poder localizar en caso de necesidad, así como algún teléfono de contacto de los participantes.
21. Todos los PARTICIPANTES conocen y aceptan las normas de la competición, reconocen al Comité de Competición como órgano con capacidad de decisión y se acogen al fallo de la Organización en cualquier materia referente a la actividad.